

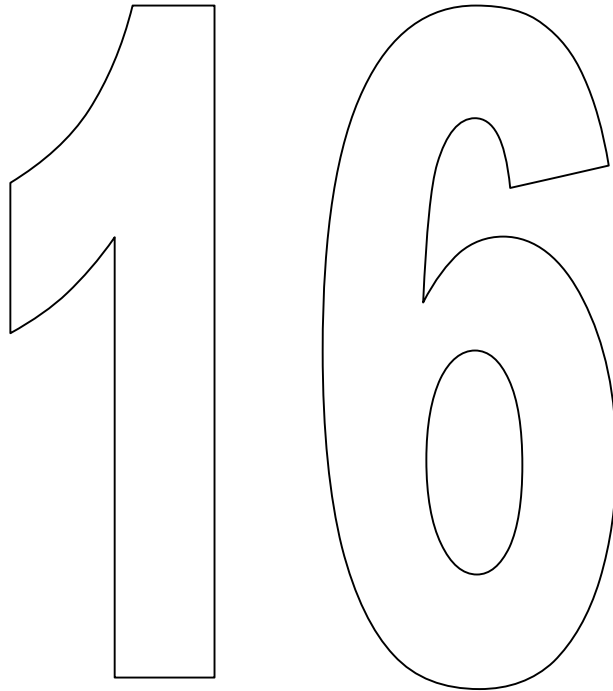


**Guía N° 24 Pensamiento Matemático Kinder**  
Actividad N° 19 de Números

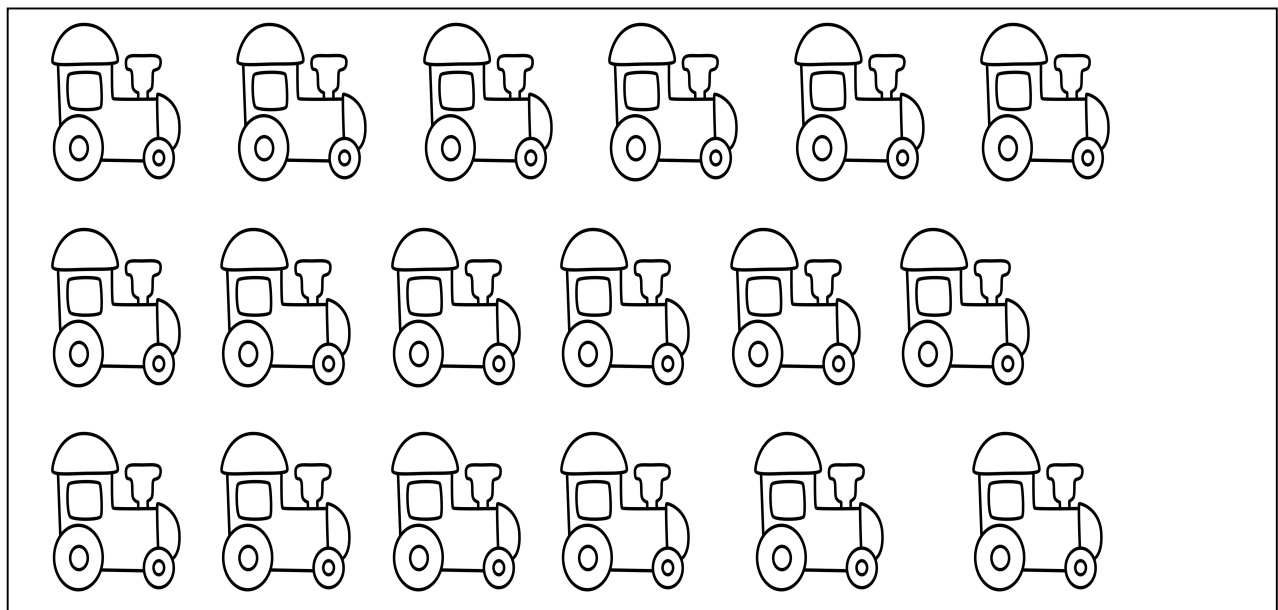
**Objetivo de Aprendizaje:** Emplear los números, para contar, identificar, e indicar orden o posición de algunos elementos en situaciones cotidianas o juegos.

Nombre

Rellena el interior del número **16** con material a elección.



- 1.- Cuenta las Locomotoras.
2. Marca con **X** 16 Locomotoras

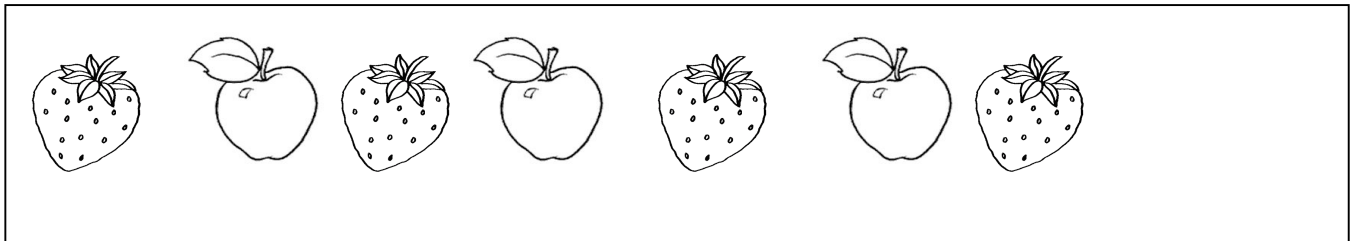


## Guía N° 24 Pensamiento Matemático Kinder (Actividad N° 2 de Patrones)

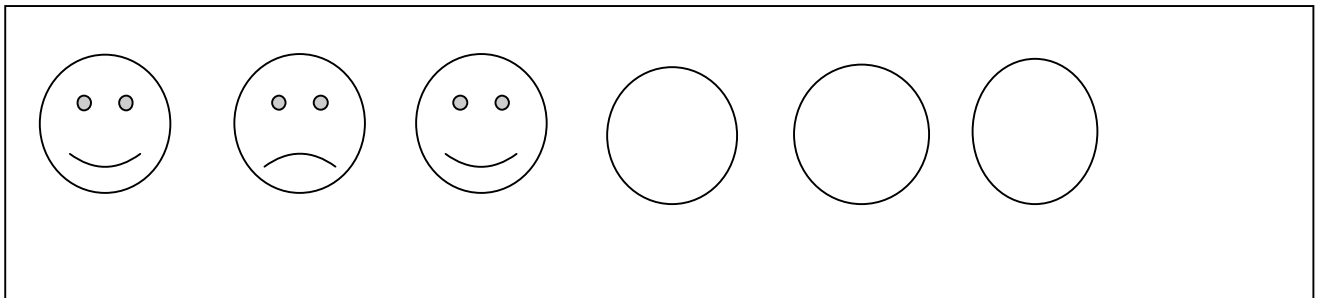
**Objetivo de Aprendizaje:** Crear patrones sonoros, visuales, corporales u otros, de dos o tres elementos.

Nombre

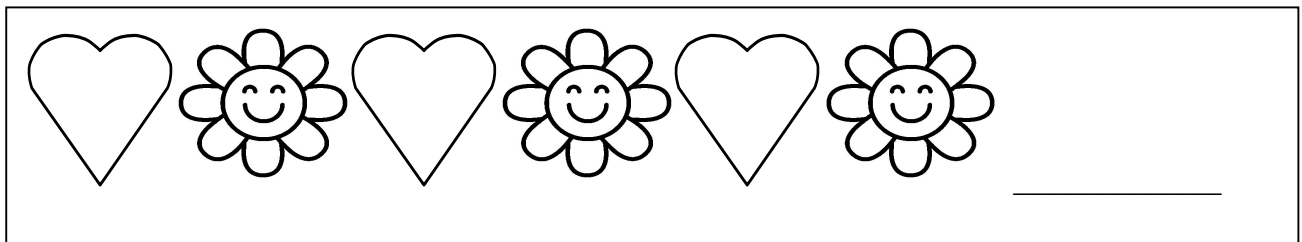
¿Qué es un patrón? Patrón es un modelo que se repite Ejemplo:



Continúa el patrón dibujando las caritas.



1. Observa el patrón.



2. Pinta la figura que completa ese patrón





## Guía N° 24 Comprensión del Entorno Natural Articulación con Grafo-motricidad

Nombre

### Objetivos de la experiencia de aprendizaje Según priorización Curricular

#### Comprensión del entorno Natural

- OA7: Describir semejanzas y diferencias respecto a características, necesidades básicas y cambios que ocurren en el proceso de crecimiento, en personas, animales y plantas

**Objetivo Transversal:** OA6: Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades psicomotrices finas en función de sus intereses de exploración y juego.

# El Copihue

Es la flor Nacional de Chile, su color es rojo y de hoja verde, es una enredadera. Se encuentra en el sur de Chile. Su Nombre viene del mapudungun copiu.

**ACTIVIDAD:** Colorea este Copihue.

