



Guía de estudio 4° Básico Semana 9

Nombre: _____ Curso: 4° _____

Importante : Si no cuentas con impresora puedes copiar tus ejercicios en el cuaderno.

Objetivo: Demostrar que comprende la adición y la sustracción en el ámbito del 0 al 10.000.

Aprende

Se pueden utilizar diferentes estrategias para resolver adiciones.

La **descomposición aditiva** de los sumandos según valor posicional.

$$\begin{array}{r}
 18.329 \\
 + 51.263 \\
 \hline
 \end{array}
 \rightarrow
 \begin{array}{l}
 10.000 + 8.000 + 300 + 20 + 9 \\
 50.000 + 1.000 + 200 + 60 + 3 \\
 \hline
 60.000 + 9.000 + 500 + 80 + 12 \\
 60.000 + 9.000 + 500 + 80 + 10 + 2 \\
 60.000 + 9.000 + 500 + 90 + 2 = 69.592
 \end{array}$$

Al aplicar el algoritmo **abreviado**, se suman los dígitos en forma vertical, sin descomponer el número y utilizando reserva si corresponde.

DM	UM	C	D	U
1	8	3	2	9
5	1	2	6	3
6	9	5	9	2

} 12

1. Resuelve las adiciones usando el algoritmo de la descomposición aditiva de los sumandos.

a. $\begin{array}{r}
 35.572 \\
 + 43.256 \\
 \hline
 \end{array}
 \rightarrow
 \begin{array}{l}
 \square + \square + \square + \square + \square \\
 \square + \square + \square + \square + \square \\
 \hline
 \square + \square + \square + \square + \square \\
 \square + \square + \square + \square + \square + \square \\
 \square + \square + \square + \square + \square = \square
 \end{array}$

b. $\begin{array}{r}
 62.895 \\
 + 14.203 \\
 \hline
 \end{array}
 \rightarrow
 \begin{array}{l}
 \square + \square + \square + \square + \square \\
 \square + \square + \square + \square + \square \\
 \hline
 \square + \square + \square + \square + \square \\
 \square + \square + \square + \square \\
 \square + \square + \square + \square = \square
 \end{array}$



Resuelve las siguientes adiciones usando el algoritmo abreviado.

a.

DM	UM	C	D	U
6	3	6	4	5
3	5	1	6	3

c.

DM	UM	C	D	U
1	4	3	5	2
4	1	9	7	4
2	3	2	1	3

b.

DM	UM	C	D	U
8	6	4	2	1
	7	5	7	9

d.

DM	UM	C	D	U
7	4	9	1	6
	1	9	2	0
2	3	1	1	3

Sustracción por descomposición

Aprende

Existen distintos algoritmos para resolver una sustracción.

La **descomposición aditiva** del minuendo y el sustraendo según su valor posicional.

$$\begin{array}{r}
 78.569 \quad \triangleright \quad 70.000 + 8.000 + 500 + 60 + 9 \\
 - 51.285 \quad \triangleright \quad 50.000 + 1.000 + 200 + 80 + 5 \\
 \hline
 20.000 + 7.000 + 200 + 80 + 4 = 27.284
 \end{array}$$

Al aplicar el algoritmo **abreviado**, al minuendo se le resta el sustraendo sin descomponerlo. A veces es necesario usar canje.

DM	UM	C	D	U
7	8	5 4	16	9
- 5	1	2	8	5
2	7	2	8	4

1. Resuelve las sustracciones usando el algoritmo de la descomposición aditiva. Guíate por la explicación anterior.

a.

$$\begin{array}{r}
 97.263 \\
 - 15.542 \\
 \hline
 \end{array}
 \quad \rightarrow \quad
 \begin{array}{l}
 \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} \\
 \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} \\
 \hline
 \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} \\
 \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} \\
 \hline
 \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} = \boxed{}
 \end{array}$$

b.

$$\begin{array}{r}
 78.926 \\
 - 31.733 \\
 \hline
 \end{array}
 \quad \rightarrow \quad
 \begin{array}{l}
 \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} \\
 \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} \\
 \hline
 \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} \\
 \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} \\
 \hline
 \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} = \boxed{}
 \end{array}$$

2. Resuelve las sustracciones usando el algoritmo abreviado. Guíate por la explicación anterior.

a.

DM	UM	C	D	U
4	3	7	9	1
- 1	2	6	4	8

c.

DM	UM	C	D	U
9	3	4	8	2
- 1	1	6	4	2

b.

DM	UM	C	D	U
7	8	1	2	5
-	5	2	1	5

d.

DM	UM	C	D	U
8	3	7	2	5
- 3	1	6	7	4

Guía de estudio Semana 9 Geometría

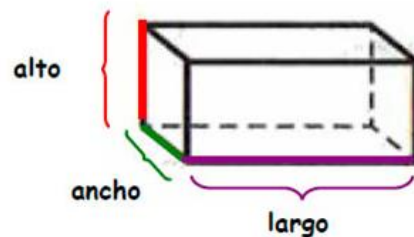
Nombre: _____ Curso: 4° _____

Objetivo: Describir, comparar y construir figuras 3D

Figuras 3 D y sus elementos

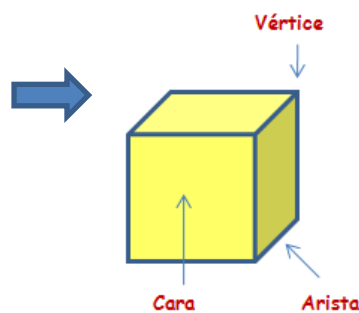
Corresponde a una figura geométrica tridimensional, es decir, que se proyecta en tres dimensiones: largo, ancho y alto.

Recuerda que los cuerpos geométricos están formados por figuras geométricas.

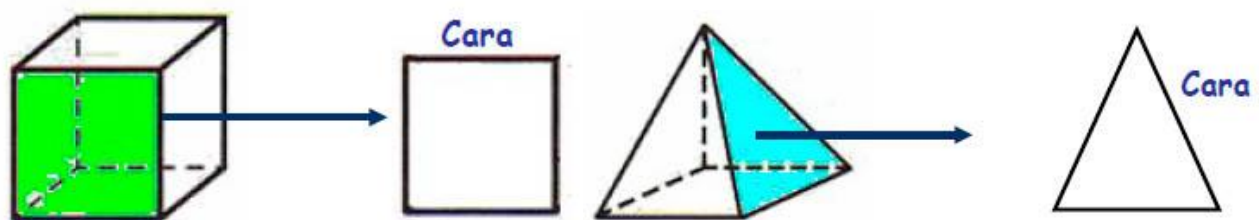


Un cuerpo geométrico tiene caras, vértices, lados y también ángulos.

Observemos el siguiente ejemplo de los elementos de un cubo.



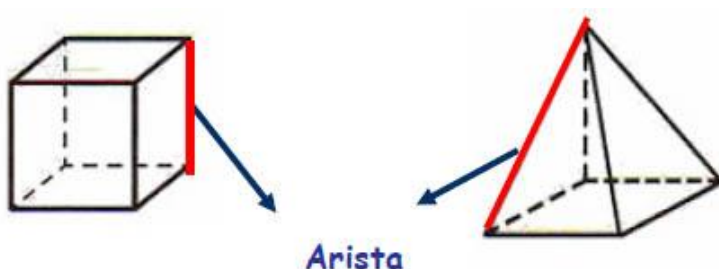
Caras: Son los polígonos planos que limitan el poliedro, es decir, son las figuras geométricas que limitan al cuerpo geométrico. Hay caras basales (arriba y abajo) y caras laterales (la de los lados).



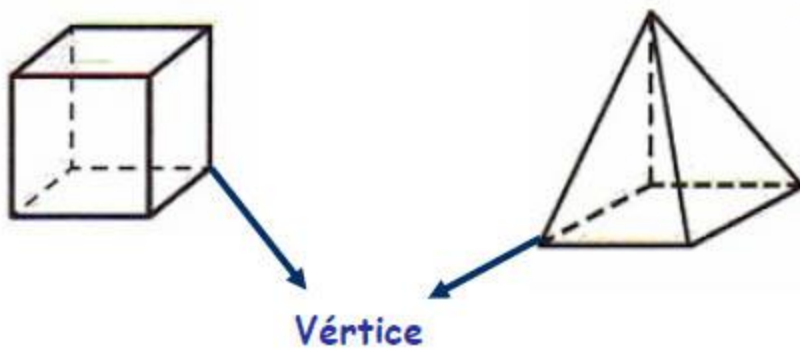
Este **cubo** tiene en total 6 caras.

Esta **pirámide** tiene en total 5 caras.

Aristas: Las aristas son las intersecciones o uniones de dos caras. Dos caras tienen una arista en común.



Vértice: Los vértices de un poliedro son las esquinas de cada una de las caras del poliedro. Tres caras coinciden en un mismo vértice, también se definen como los puntos en que se juntan tres o más aristas.



Actividad

Escribe el número de caras, aristas y vértices de cada una de estas figuras 3 D

Figuras 3D	Número de caras	Número de aristas	Número de vértices
1  Paralelepípedo	_____ Caras	_____ Aristas	_____ Vértices
2  Pirámide	_____ Caras	_____ Aristas	_____ Vértices
3  Cubo	_____ Caras	_____ Aristas	_____ Vértices

Recuerda que con ayuda de un adulto, pueden visitar el instagram de la asignatura [mate_2020_csj](https://www.instagram.com/mate_2020_csj) y ahí encontrarás videos tutoriales con las correcciones de cada semana.

No olvides que tus guías las puedes pegar en tu cuaderno o archivar en una carpeta.

Es importante al finalizar tomes fotos de tus guías y las envíes al correo o class dojo para ver tus avances y apoyarte si presentas dificultades.

Un abrazo con mucho cariño

nlarenascsj@gmail.com (4° C)

paulammcsj@gmail.com (4° A - B)

