



# objetos creados para solucionar problemas

Esta actividad corresponde de la semana 18 a la 20

Nombre: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_

**Recuerda: Esta guía no es obligación imprimir, se puede desarrollar en el cuaderno.**



## actividad 1

Lee y completa la guía, según la unidad “objetos tecnológicos para solucionar problemas”

### Identifiquemos el problema

1. Observa la imagen y encuentra el problema que esta ocurriendo en esta habitación. **Explicala en el cuadro.**



### Busquemos una solución

2.. ¿Cuál podría ser un invento que da solución la dificultad? **Dibújalo**



Busquemos una solución

3. Escribe el nombre de tu invento.

4. ¿Qué materiales necesitas para crear tu invento? Dibújalos y colócales su nombre.



Recuerda si tienes dudas nos puedes escribir un correo, recuerda que también estamos en la aplicación "Class Dojo"

- 2ºA: [nlarenascsj@gmail.com](mailto:nlarenascsj@gmail.com)
- 2ºB: [paulammosj@gmail.com](mailto:paulammosj@gmail.com)
- 2ºC: [profefranciscamoscoscsj@gmail.com](mailto:profefranciscamoscoscsj@gmail.com)

